仕様書　ブラックジャック（ゲーム）

チーム　38121082　本田晴哉　38121092　山口朔弥

|  |  |
| --- | --- |
| 機能 | 機能説明 |
| ユーザ登録 | ゲーム起動時にGUIウィンドウを出力させそこにユーザが「登録済み」か「未登録」かを選択させるボタンを出力させる。ユーザの情報が未登録を選択した場合、ウィンドウの内容を登録させるための入力フォームに変更させ、出力しゲームで遊ぶ時のユーザネームを入力させる。  登録済みを選択した場合はウィンドウに入力フォームを出力させログイン情報を打ち込み、その後ウィンドウを切替え、「ゲーム開始」と「賭け金選択」のボタンを出力させる。ログイン時、ユーザ登録時に10000円を付与する |
| 掛け金のベッド | ユーザの登録やログインが終わった後、「賭け金選択」のボタンを押した場合、プレイヤーが賭けるお金を入力するためにGUIのウィンドウに数字が入力できる入力フォームを出力させる。入力時、自分の所持金以上は入力できないようにする。選択しなかった場合は1000円とする。 |
| カードの配布 | 「ゲーム開始」を選択した場合、プレイヤーに2枚、ディーラー（コンピューター）に１枚、システムがカードを配布する。Jokerは配布しない。配布したカードは画面上に画像出力させる。 |
| カードのカウント | Aは１又は１１としてカウントされる２～１０はそのままカウントされ、J,Q,Kは１０としてカウントされる。Aを1か11、どちらにするかはシステムが手札の得点状況で判断する。(Aを持っていてかつ、得点が21点を超えたときAを1としてカウントする) |
| アップカード | プレイヤーとディーラー両方にカードが配られた後、ディーラー（コンピューター）のカードの１枚目はプレイヤーにGUIウィンドウの画面上で公開される。 |
| ヒット | カードの配布とアップカードの終了後GUIのウィンドウを切替、「ヒット」、「スタンド」、「サレンダー」を選択できるボタンを出力させる。プレイヤーはカードの合計が２０以下の場合スタンドもしくはサレンダーを選ばない場合この三つの選択を選び続けることが出きるが２１を超えた場合は負けとなる。 |
| スタンド | プレイヤーがカードをこれ以上ひかない時に選択する。ディーラー（コンピューター）はプレイヤーのカードを見て３枚目を引くかどうかを決める。しかし１７以上になるまでディーラーはカードを引く。これはヒット同様カード合計が20以下の場合、ボタンで操作できる。 |
| サレンダー | 自分の最初の手札と相手の１枚目のカードを見て勝てないと判断したときに降参することが出来る。その場合掛け金の半分を回収される。  これはヒット同様カード合計が20以下の場合、ボタンで操作できる。 |
| バースト | プレイヤーは手札の合計が合計２１より大きくなった場合バーストとなり負けとなる。バーストした場合、「BUST」の吹き出しをGUIウィンドウに大きく表示させ、「継続をする」と「継続しない」のボタンを吹き出しの下に出力させる。バーストしたかどうかはシステムが判断する。 |
| 勝負の継続 | 勝敗が決まった後「YOU WIN」または「YOU LOSE」、「DRAW」の吹き出しをGUIウィンドウに表示させ、次にプレイヤーに勝負を継続するか終わるかを選択するボタと現在の所持金GUIウィンドウに新しく出力させる。「継続をする」場合は、賭け金とゲーム開始を選択するウィンドウに戻る。「継続しない」を選択した場合はGUIウィンドウを移動し「RETRY」と「OK」を選択するボタンを出力させ、RETRYを押した場合はユーザ登録画面のウィンドウに戻り、OKを押した場合はゲーム画面が閉じる。 |
| 勝敗 | より２１に近いほうが勝てる、しかし２１を超えてしまった場合は負けとなる。プレイヤーがバーストした場合はディーラーがバーストした場合でも負けとなる。数字が同じの場合は引き分けとなる。  所持金が０になったら強制的にゲーム画面が閉じる。 |